**Квест-игра «Весёлая математика».**

**Цель:** развитие творческих способностей учащихся через привлечение детей к интеллектуальным играм.

**Задачи:**

Расширить кругозор учащихся, закрепить знания, полученные учащимися на уроках математики;

Помочь учащимся проявить свои способности и активность, которые они не всегда могут проявить на уроке;

Развивать партнёрские взаимоотношения, умение работать в командах;

Воспитывать культуру общения и культуру математической речи.

**Оборудование:** бланки для оценивания игры (для жюри), карточки – задания, жетоны, подставки с названием команд, сладкие призы.

**Ход квест – игры.**

Мы проведём квест – игру «Весёлая математика». **(слайд 1)**

Что это значит? Это соревновательное познавательное путешествие в волшебный мир математики. Вам предстоит найти ответы на занимательные задачи, которые позволят раскрыть ваши таланты. Каждая команда будет выполнять задания и за это получать баллы своим умом и своей сплочённостью.  В конце игры, жюри подсчитает количество заработанных баллов каждой командой. У кого их больше, тот и победит. **(слайд 2)**

В начале игры проверим вашу внимательность. Это будет для вас разминкой. Отвечайте на мои вопросы:

Сколько хвостов у 8 коров? (8)

Сколько рогов у 4 быков? (4)

Сколько ушей у 5 слонов? (10)

Сколько лап у 6 котов? (24)

Сколько голов у 10 сомов? (10)

Сколько лапок у 9 пауков? (72)

Сколько шин у 3 машин? (12)

Сколько лапок у 7 блошек? (42)

Сколько лапок у 2 сороконожек? (80)

Молодцы! Вы готовы отправиться в путь, но сначала давайте познакомимся с командами.

**Команда «Умники**»

Девиз: «Мы умники, а это значит

Нас ждет успех и ждет удача!»

**Команда «Знатоки»**

Девиз: «Задавайте нам вопросы,

Знатоки на все ответят!»

**Команда «Эрудиты**»

Девиз «Эрудиты – это ум,

Эрудиты – это мощно.

Не страшны нам тишь и шум,

Мы в победу верим точно!»

**Команда «Затейники»**

Девиз: «Затейники не знают скуки.

Мы умельцы на все руки!

Наш девиз не унывать,

Всё суметь и всё узнать!»

Настроились на предстоящее соревнование и готовы показать соперникам всю серьёзность намерений.

Ребята, я желаю каждой команде победы! Для этого вы должны выполнять задания дружно, прислушиваться друг к другу, проявить смекалку, умения, знания по математике. Удачи каждой команде!

**1 конкурс – «Задачи на логику и смекалку» (слайд 3)**

**2 конкурс – «Шифровальщики»** (слайд 7)



**(слайд 8)** Текст письма: Теперь ты умеешь решать самые необычные и трудные задачи. Ты молодец.

Молодцы!

**(слайд 9)** физминутка

**3 конкурс – «Ребусы» (слайд 10)**

**Разгадай ребусы (слайд 11)**

**4 конкурс – «Головоломки»** **(слайд 12)** (**слайд 13)**

**5 конкурс – «Конкурс капитанов» (слайд 14)**

(**слайд 15)**

**Заключительная часть. Подведение итогов.**

Вот закончилась игра,

Результат узнать пора.

Кто же лучше всех трудился

И в квест – игре отличился?

Подводим итоги, считаем баллы

Если долго и упорно,

Ежедневно и задорно(**слайд 16)**

**(слайд 17)** Молодцы!