Игра в **“Магазин”.**

**Дидактическая цель:** обобщение знаний учащихся о составе числа.

**Содержание игры:** вывешивается два плаката: один с рисунками монет, купюр, другой с изображением предмета и его ценой (хлеб - цена, батон, булочка, рогалик и т.п.). Дети подходят к плакатам, показывают хлеб, и расплачиваются за покупку набором из существующих монет.